**Glosario**

Es un programa en C++ que simula un sistema de ventas para una tienda de juguetes llamada "VICTOYS". Aquí hay una explicación detallada de las funciones y estructuras clave del programa:

1. **Estructuras:**

* Cliente: Almacena información sobre un cliente, incluyendo su código, nombre de usuario y contraseña.
* Producto: Contiene detalles de un producto, como código, nombre, precio y cantidad en stock.
* Vendedor Guarda información de un vendedor, como número de caja y nombre.

1. **Vectores:**

* vecCliente: Vector que almacena objetos de tipo Cliente.
* vecVendedor: Vector que guarda objetos de tipo Vendedor.
* vecProducto Vector que contiene objetos de tipo Producto.

1. **Funciones Principales:**

* main(): Función principal que controla el flujo del programa y muestra el menú principal.
* sisCliente(): Gestiona el sistema relacionado con los clientes, con opciones como registro, login y finalización.
* regCliente(): Registra a un nuevo cliente solicitando nombre de usuario y contraseña.
* -valCliente(): Valida el acceso de un cliente mediante un código, usuario y contraseña.
* sisVendedor(): Maneja el sistema del cajero, con opciones para registro, inicio y finalización de operaciones.
* regVendedor(): Registra a un nuevo vendedor solicitando el número de caja y el nombre.
* menVendedor(): Gestiona las operaciones del sistema de caja, como registro de compra, modificación y eliminación de productos, generación de ventas y validación.

1. **Funciones de Producto:**

* regProducto(): Controla el menú de registro de productos con opciones para agregar, buscar, listar y salir.
* addProducto(): Permite agregar productos al carrito con opciones predefinidas.
* getProducto(): Genera el código único para un nuevo producto.
* buscarProducto(): Busca un producto por su código e imprime sus detalles.
* listarProducto(): Muestra la lista de productos en el carrito.
* posicionProducto(): Devuelve la posición de un producto en el carrito según su código.
* modificarProducto(): Permite modificar la cantidad de un producto en el carrito.
* eliminarProducto(): Elimina un producto del carrito.

1. **Funciones de Venta:**

* generarVenta(): Calcula el precio total de la venta sumando el precio de cada producto.
* venta (): Muestra los detalles de la venta, incluyendo productos, cantidades y precio total.

1. **Flujo de Control:**

* do-while: Se utiliza para repetir el menú principal y otros menús secundarios hasta que se selecciona la opción de salida.

1. **Entrada/Salida:**

* cout/cin: Se utiliza para la entrada y salida de datos en la consola.
* system("cls"): Limpia la pantalla de la consola.
* getline():Lee una línea completa, especialmente útil para la entrada de cadenas.

1. **Variables Globales:**

* nombreClienteActual: Almacena el nombre del cliente actual para su uso en diversas partes del programa.
* codigoClienteActual: Almacena el código del cliente actual para referencia en diferentes secciones del programa.

Este glosario proporciona una visión general de la estructura y funcionalidad del código, destacando términos clave y sus respectivas funciones.