Es un programa en C++ que simula un sistema de ventas para una tienda de juguetes llamada "VICTOYS". Aquí hay una explicación detallada de las funciones y estructuras clave del programa:

# Estructuras de Datos:

## Cliente:

* Atributos: cdCliente (código del cliente), nomCliente (nombre del cliente), contrCliente (contraseña del cliente).

## Producto:

* Atributos: codProducto (código del producto), nomProducto (nombre del producto), preProducto (precio del producto), stkProducto (cantidad en stock del producto).

## Vendedor:

* Atributos: numVendedor (número del vendedor), nomVendedor (nombre del vendedor).

# Funciones Principales:

## main():

* Menú principal que permite acceder a los sistemas de cliente, vendedor, o salir del programa.
* Invoca funciones como sisCliente() y sisVendedor() según la elección del usuario.

## sisCliente():

* Menú del sistema de clientes que permite registrar clientes, iniciar sesión o finalizar el registro.
* Invoca funciones como regCliente() y valCliente() según la elección del usuario.

## sisVendedor():

* Menú del sistema de vendedores que permite registrar vendedores, iniciar operación o finalizar operación.
* Invoca funciones como regVendedor() y menVendedor() según la elección del usuario.

# Funciones de Registro y Validación:

## regCliente():

* Registra un nuevo cliente solicitando un código automático, nombre de usuario y contraseña.
* Almacena la información del cliente en el vector vecCliente.

## valCliente():

* Valida el acceso de un cliente solicitando código, usuario y contraseña.
* Si la validación es exitosa, permite acceder al sistema de ventas.

## regVendedor():

* Registra un nuevo vendedor solicitando número de caja y nombre del cajero.
* Almacena la información del vendedor en el vector vecVendedor.

## menVendedor():

* Menú del sistema de vendedores que permite realizar operaciones como reportar compra, modificar productos, eliminar productos, generar venta, validar venta y salir.

# Funciones de Gestión de Productos:

## regProducto():

* Menú del sistema de registro de productos que permite agregar, buscar, listar productos o salir.
* Invoca funciones como addProducto(), buscarProducto(), y listarProducto() según la elección del usuario.

## addProducto():

* Permite al usuario seleccionar productos predefinidos, asignar una cantidad y agregarlos al vector vecProducto.

## buscarProducto():

* Busca y muestra la información de un producto en base a su código.

## listarProducto():

* Muestra la lista de productos en el carrito del cliente.

## modificarProducto():

* Permite al vendedor modificar la cantidad de un producto en el carrito.

## eliminarProducto():

* Permite al vendedor eliminar un producto del carrito.

# Funciones de Venta:

## generarVenta():

* Calcula y devuelve el precio total de la venta sumando los productos en el carrito.

## venta():

* Muestra la información de los productos en el carrito y el precio total de la venta.

Este programa simula un sistema de ventas básico con funcionalidades de registro de clientes, gestión de productos y ventas. Las estructuras de datos y funciones están diseñadas para interactuar con el usuario y realizar operaciones de tienda.